



Gestionnaire de documents

- Le nouveau gestionnaire de documents vous permet de créer des documents basés sur le format Excel ou juste en document brut.
- Respecte et exploite tous les standards et possibilités d'Excel.



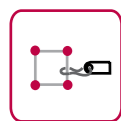
Un paramétrage caméléon

- Nouvelles possibilités d'importer les différentes définitions d'un fichier ARC+ depuis un autre : styles des textes, textes prédéfinis et catalogues prédéfinis



Fenêtres multiples paramétrables

- Sauvegarder et paramétrer votre environnement de travail selon les besoins et la nature des projets.



Optimisez votre productivité avec un calcul de surface lié à un générateur de document

- Création automatique d'étiquettes de surfaces paramétrables dans les pièces.
- Etiquettes de surfaces avec 3 types d'attribut dans différentes polices, couleurs et tailles de caractères.
- Tout type de représentations possibles pour les surfaces (unités, arrondis, polices, fonds et couleurs).
- Etiquettes montrant les surfaces calculées : surfaces de zones appliquées à un facteur d'augmentation, de minoration ou de ratios, calculs de volumes ou encore de coûts. Idéal pour les faisabilités.
- Périmètres directement produits à partir du polygone.
- Etiquettes montrant les périmètres calculés : périmètres de zones appliqués à un facteur d'augmentation, de minoration ou de ratios.
- Etiquettes personnalisables : lignes de bordures dans la couleur et l'épaisseur voulues ainsi que les remplissages standards.

Configuration minimale:

- **Processeur:**
Intel Core2™ 2 GHz – Multi-Core recommandé
- **Système d'exploitation :**
Windows XP™ 32 bit (SP2/SP3)
Windows Vista Professional™ 32/64 bit
Windows 7™ 32/64 bit
- **Mémoire :**
1 - 2 GB RAM pour Windows Vista Professional et pour Windows 7 4 GB recommandé
- **Graphics:**
Carte graphique haute résolution avec 256 MB de RAM pour Windows Vista™ Professional et 7 (Nvidia™ recommandé).
- **Espace disque :**
1 GB pour l'installation d'ARC+ uniquement et 2 GB pour la bibliothèque Sketch Symbols. Un espace disque supplémentaire est nécessaire pour les projets en tenant compte de leur complexité et d'autres bibliothèques éventuelles...
- **Souris avec roulette, type Logitech ou compatible**
- **Une connexion Internet pour les mises à jour**



Votre Distributeur



ARC+ edition 2011



A propos d'ARC+



Edition 2011

Concrétiser, visualiser, modifier en instantané...

Depuis 30 ans, architectes et concepteurs du monde entier apprécient les possibilités et la flexibilité d'ARC+ en élaborant leurs projets directement dans un environnement 3D. ARC+ s'adapte à n'importe quelle taille d'entreprise, à une grande variété de professions et à n'importe quelle méthode de travail. Il offre une liberté de conception absolue **Freedom of Design**.

ARC+ vous offre aujourd'hui une flexibilité jamais égalée :

- Divisez votre écran comme vous voulez et avec vos fonctions préférées
- Juxtaposez simultanément plusieurs modes de représentation de votre modèle
- Visualisez instantanément vos modèles en mode hyperréaliste
- Gérez et automatisez la production de vos dessins et de vos rendus avec le nouveau gestionnaire de caméras
- Prenez rapidement des décisions pertinentes grâce aux nouveaux gestionnaires de surfaces et de documents
- Communiquez avec fluidité avec les derniers formats

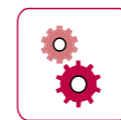
D'un simple objet, jusqu'au projet urbain, avec ARC+ vous concrétisez vos idées quelque soit leur complexité.



Project by Cadez - Holland



Project by Cadez - Holland



Visualisations et simulations plus efficaces avec le **nouveau moteur de rendu intégré**

- Dans cette première version, vous disposerez notamment d'outils sophistiqués tels que:
- Rendus multiples : photo réalisme, ombres simples, bordures Vector, ray tracing et d'autres options et styles tels que Crayon, BD, Peinture à l'huile, dessins à la main...
- Choix du lieu et décor de vos animations en utilisant Google Maps™. Décidez ensuite de la date et de l'heure pour contrôler la lumière.
- Génération d'animations en temps réel au format Quick-Time pour les scènes et les objets.
- Rendus en temps réel comprenant l'effet d'occlusion ambiante, l'héliodion, les ombres douces, propres et portées, rendus dessins animés, lignes cachées, ombrage programmé dans une nouvelle carte vidéo, optimisation du hardware en OpenGL et DIRECT X dans NVIDIA et ATI.
- Effets d'arrière-plans : arrière-plan source de lumière, dégradés, horizons, à l'échelle, en deux plans, mixtes, Ray Cube (3D) et environnement (3D)...
- Gestionnaire de caméras avec possibilité de plusieurs scènes par caméra.
- Haute performance et support avec les multi-processeurs et les multi-cores.
- Production d'images au format : BMP, TIFF, JPG, TGA mais aussi Postscript, EPIX pour Piranesi™.



Importer sans limite à partir d'applications telles que **Sketch-up™** ou **3DS™**

- Importer des modèles de Sketch-up™ notamment des textures et surfaces lissées et les utiliser instantanément dans ARC+ sans l'application
- Importer des géométries de 3ds™ avec surfaces lissées et les utiliser instantanément dans ARC+ sans l'application..



Rapports de surfaces d'un mode nouveau

- Possibilité d'avoir des rapports basés sur la **zone de commande**.
- Arborescence de décomposition de projet : terrain - bâtiment - étage.
- Représentations graphiques de vos rapports.
- Personnalisation de vos mises en page Excel pour mettre en forme vos rapports.



Nouvelle **aide en ligne contextuelle** pour vous aider à tout moment

- Sauvegarder et paramétrer votre environnement de travail selon les besoins et la nature des projets.
- Mode de représentations multiples: différentes vues du même modèle dans différentes fenêtres (en rendu ou non).
- Diviser les cadres verticalement ou horizontalement avec interaction dynamique entre eux.

